Un curso de teoría de juegos clásica

Autor

Sergio Monsalve

Sinopsis

Existe siempre la tentación de profetizar, y más acerca de un campo de estudio de 60 años que ha hecho considerables avances en tan corto tiempo, como es el caso de la teoría de juegos. Aunque sus antecedentes van, atrás en el tiempo, hasta los trabajos de Cournot (1838) y Edgeworth (1881), la teoría de juegos sólo llegó a ser un cuerpo coherente con la publicación, en 1944, del del matemático húngaro John Von Neumann y del economista austriaco Oskar Morgenstern. Ya después vendrían extensiones y reformulaciones que le darían forma a lo que hoy llamamos teoría de juegos clásica. Este fue el trabajo fundacional en las décadas de 1950, 1960 y 1970 por parte de los cinco gigantes, Robert Aumann, John Harsanyi, John Nash, Lloyd Shapley y Reinhard Selten (tres de ellos Harsanyi, Nash y Selten galardonados con el Premio Nobel de Economía en 1994). Pero la teoría de juegos, aunque algunos la consideran parte exclusiva de la teoría económica, va mucho más allá, y esto se ve a partir de los problemas en los que se interesa: comportamiento estratégico de los individuos en diferentes ambientes, diseño de instituciones, distribución de la información, influencia de las expectativas y las creencias en la toma de decisiones, tensión entre equilibrio y eficiencia, diseño de contratos, etc.



Escanea para ver en línea

Impreso

Año de publicación: 2005

Presentación: Tapa blanda o Bolsillo

Tamaño: 17 x 24 cm

Número absoluto de páginas: 283 Páginas

ISBN13: 9789586169967

$49.000 COP

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen

Theory of Games and Economic Behavior del matemático húngaro John Von Neumann y del economista austriaco Oskar Morgenstern. Ya después vendrían extensiones y reformulaciones que le darían forma a lo que hoy llamamos teoría de juegos clásica. Este fue el trabajo fundacional en las décadas de 1950, 1960 y 1970 por parte de los cinco gigantes, Robert Aumann, John Harsanyi, John Nash, Lloyd Shapley y Reinhard Selten (tres de ellos Harsanyi, Nash y Selten galardonados con el Premio Nobel de Economía en 1994). Pero la teoría de juegos, aunque algunos la consideran parte exclusiva de la teoría económica, va mucho más allá, y esto se ve a partir de los problemas en los que se interesa: comportamiento estratégico de los individuos en diferentes ambientes, diseño de instituciones, distribución de la información, influencia de las expectativas y las creencias en la toma de decisiones, tensión entre equilibrio y eficiencia, diseño de contratos, etc.La teoría de juegos clásica estudia las interacciones entre individuos o grupos, la toma de decisiones en ambientes donde el comportamiento estratégico juega un papel preponderante, así como los resultados que surgen de este tipo de escenarios. Por clásica se entiende que se asume el supuesto de racionalidad por parte de los jugadores inmersos en estas situaciones. Un curso de teoría de juegos clásica presenta a un nivel introductorio los conceptos básicos para el análisis de interacciones tanto en ambientes no-cooperativos como en ambientes cooperativos, los conceptos presentados están acompañados de numerosos ejemplos tomados dediversas disciplinas, lo cual facilita la comprensión de la teoría. El texto también presenta posibles futuros caminos de la teoría de juegos al renunciar al supuesto de racionalidad mencionado y al abordar problemas propios de los nuevos tiempos. diversas disciplinas, lo cual facilita la comprensión de la teoría. El texto también presenta posibles futuros caminos de la teoría de juegos al renunciar al supuesto de racionalidad mencionado y al abordar problemas propios de los nuevos tiempos.



Sobre el autor

Sergio Monsalve

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen