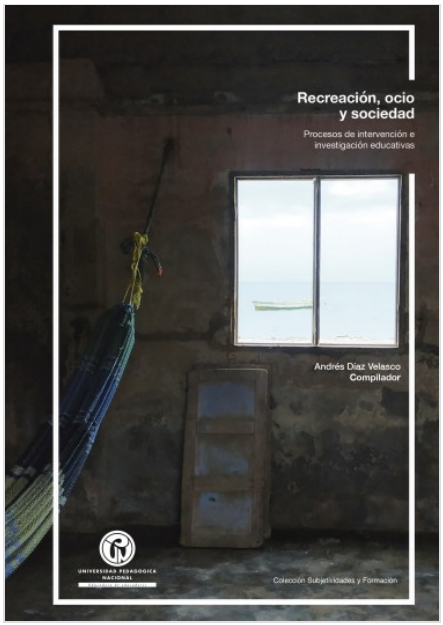
Recreación, ocio y sociedad.

Procesos de intervención e investigación educativas

Autor

Andrés Díaz Velasco



Sinopsis

Esta obra recoge algunas experiencias de formación en recreación de promotores lúdicos del país y presenta un profundo análisis en torno a la pertinencia de la recreación en diversos contextos en los que la relación con los niños exige agentes de cambio creativos y reflexivos. En ese sentido, se revisan aspectos de la enseñanza de orden teórico y empírico postulados por autores de diferentes tendencias de la recreación y el ocio que facilitan la construcción de propuestas o modelos de educación de la recreación. A su vez, se expone puntos de vista concretos acerca de la producción de conocimiento y, por tanto, de realización práctica del ocio en el contexto latinoamericano y, en particular, colombiano. Finalmente, este libro propone opciones concretas para el desarrollo práctico del ocio en torno a la lectura recreativa y se analiza críticamente la idea convencional acerca del acoplamiento de objetos técnicos en el cuerpo humano.

E-Book

Año de publicación: 2020

Presentación: PDF (Digital: descarga y online)

Número de páginas del contenido principal: 196 Páginas

ISBN13: 9789585138414

$20 COP

AD

Sobre el autor

Andrés Díaz Velasco

Docente de planta de la Universidad Pedagógica Nacional.

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen

Estudiantedel Doctorado en Filosofía de la Universidad Nacional de Colombia.Magíster en Filosofía por la Universidad del Rosario (Bogotá,Colombia). Licenciado en Educación Física por la Universidad PedagógicaNacional. Sus intereses investigativos han girado alrededor delcuerpo, el movimiento, el ocio, el juego y la educación. Coordinadordel grupo de investigación Lúdica, Cuerpo y Sociedad. Miembro delgrupo de investigación Estudios en Educación y Experiencia Corporal.



Palabras clave

Ocio – enseñanza – colombia; Recreación - teorías; Recreación – aspectos sociales – colombia; Pedagogía; Monitores recreación; Animadores; Programas de recreación; Uso del tiempo libre; Diversiones - educación

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen