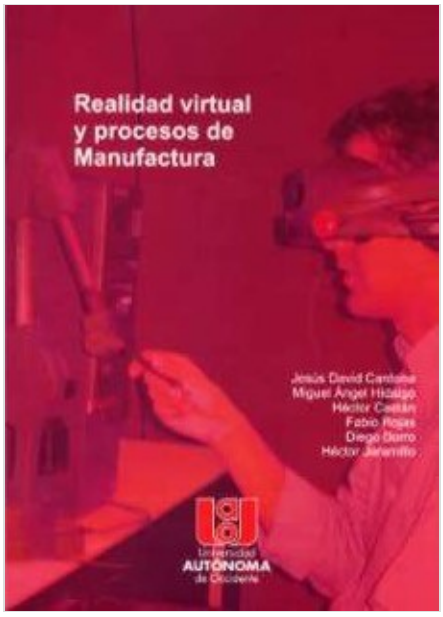
Realidad virtual y procesos de manufactura



Autores

Jesús David Cardona, Miguel Angel Hidalgo Salazar, Héctor Castán, Fabio Rojas, Diego Borro, Héctor Jaramillo

Sinopsis

Este libro ofrece una primera aproximación a la Realidad Virtual (RV) como tecnología para soportar el desarrollo de aplicaciones dirigidas a asistir el diseño y la manufactura de productos. Estas páginas contienen aportes y experiencias de varios profesores investigadores en ingeniería con los que el Grupo de Investigación en Tecnologías para la Manufactura GiTeM de la Universidad Autónoma de Occidente, mantiene vínculos académicos e investigativos.

JD

Sobre el autor

Jesús David Cardona



Miguel Angel Hidalgo Salazar

Impreso

Año de publicación: 2007

Presentación: Libro

Tamaño: 24 x 17 cm

Número absoluto de páginas: 124 Páginas

ISBN13: 9789588122502

$29.000 COP

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen

HC

Héctor Castán

FR

Fabio Rojas

DB

Diego Borro

HJ

Héctor Jaramillo

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen