Programación orientada a objetos usando Java



Autor

Héctor Arturo Flórez Fernández

Sinopsis

La siguiente obra presenta al lector, material concerniente al paradigma de Programación Orientada a Objetos, POO, mediante el lenguaje de programación Java. Así mismo, provee información acerca de los conceptos básicos de programación e historia del lenguaje Java. En dieciocho capítulos describe la introducción al lenguaje de programación Java, conceptos fundamentales de programación, conceptos fundamentales de programación orientada a objetos, clases de utilidad del lenguaje Java, entrada y salida estándar, colecciones, manejo de archivos, concepto de herencia y polimorfismo, generación de documentación mediante Javadoc, desarrollo de aplicaciones orientadas a arquitecturas, interfaces gráficas de usuario, conceptos fundamentales de computación gráfica, patrón modelo vista controlador, acceso a bases de datos, procesos multitarea, comunicaciones en red, manejo de multimedia y carga dinámica de clases. Cada capítulo cuenta con un conjunto de problemas propuestos con el fin de que el lector tenga una herramienta adicional de análisis sobre los conceptos presentados.

Impreso

Año de publicación: 2012

Presentación: Libro de tacto blando (Tapa blanda o Bolsillo)

Tamaño: 24 x 17 cm

Número de páginas del contenido principal: 412 Páginas

ISBN13: 9789586487962

$60.000 COP

HF

Sobre el autor

Héctor Arturo Flórez Fernández

E-Book

Año de publicación: 2012

Presentación: PDF (Digital: descarga y online)

Número de páginas orientativo de un producto digital: 412 Páginas

ISBN13: 9789586489430

$59.000 COP

E-Book

Año de publicación: 2012

Presentación: EPUB (Digital: online)

Número absoluto de páginas: 214 Páginas

ISBN13: 9789585081949

$59.000 COP



Palabras clave

Programación orientada a objetos; Java; Lenguaje de programación; Poo; Programación de software; Desarrollo de aplicaciones; Paradigma de programación

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen