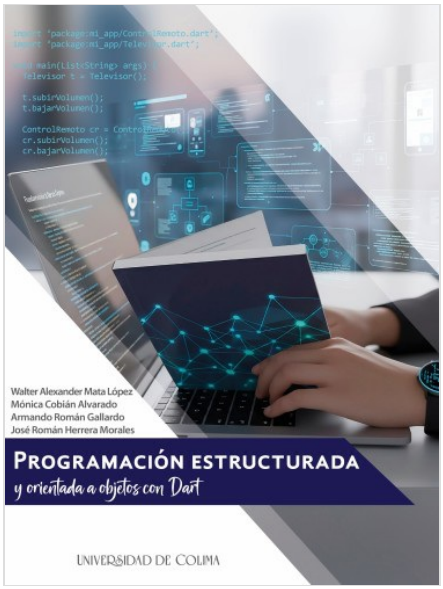
Programación estructurada y orientada a objetos con Dart

Autores

Walter Alexander Mata López, Mónica Cobián Alvarado, Armando Román Gallardo, José Román Herrera Morales

Sinopsis

La programación es una habilidad esencial de la era digital en la que vivimos. Cada vez más, las industrias y empresas de todo tipo requieren personal capacitado que programe y desarrolle software. El libro Programación estructurada y orientada a objetos con Dart, tiene como objetivo proporcionar una base sólida en programación utilizando Dart, un lenguaje de programación moderno y versátil que se ha convertido en una elección popular para el desarrollo de aplicaciones web y móviles. A lo largo de estas páginas, las y los estudiantes encontrarán un enfoque claro y estructurado para aprender los fundamentos de la programación con Dart, desde conceptos básicos hasta temas más avanzados.



WM

Sobre el autor

Walter Alexander Mata López

Ingeniero en sistemas computacionales, maestro en ciencias, área computación, diploma en estudios avanzados de tercer ciclo en métodos y técnicas avanzadas de desarrollo de software por la Universidad de Granada, España, doctor en socioformación y sociedad del conocimiento por el Centro Universitario CIFE, México.

E-Book

Año de publicación: 2026

Presentación: PDF (Digital: descarga y online)

Tamaño: 8.19 Megabytes (MB)

Número absoluto de páginas: 185 Páginas

ISBN13: 9789689733201

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen

Doctor en tecnología educativa por el Centro Escolar Mar de Cortés, México. Tiene el reconocimiento SNII-I por la SECIHTI de México. Es autor de libros, capítulos de libro y artículos publicados en congresos y revistas internacionales. Su área de interés es la aplicación de la tecnología educativa en la ingeniería, inteligencia artificial y ciencia de datos.

MC

Mónica Cobián Alvarado

Ingeniera en sistemas computacionales por parte del Instituto Tecnológico de Colima, maestra en ciencias, área computación por la Facultad de Ingeniería Mecánica y Eléctrica de la Universidad de Colima; tiene un Diplomado de Estudios Avanzados (DEA) en métodos y técnicas avanzadas de desarrollo de software por parte de la Universidad de Granada, España. Tiene más de 20 años de experiencia como docente impartiendo materias como: matemáticas discretas, análisis y diseño de sistemas, seminario de investigación, entre otras. Actualmente es profesora por asignatura en la Facultad de Telemática de la Universidad de Colima. Su área de interés se enfoca en la aplicación de tecnología educativa en la ingeniería, con especial atención en la inteligencia artificial (IA), la analítica de datos y el desarrollo de herramientas de aprendizaje asistidas por IA

AR

Armando Román Gallardo

Profesor-investigador de tiempo completo en la Facultad de Telemática de la Universidad de Colima. Ingeniero en sistemas computacionales con maestría en ciencias computacionales por la Universidad de Colima y doctorado en educación por la Universidad de Baja California. Sus intereses de investigación se centran en los procesos de desarrollo de software.

Palabras clave

Programación; Programación estructurada; Programación orientada a objetos; Dart; Lenguajes de programación; Software; Aplicaciones web; Lenguaje de programación dart

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen



José Román Herrera Morales

Profesor-Investigador de tiempo completo en la Facultad de Telemática de la Universidad de Colima. Cursó la carrera de Ingeniería en Comunicaciones y Electrónica, y la Maestría en Ciencias, área Telemática, por la Universidad de Colima. Realizó su Doctorado en Tecnologías de la Información en la Universidad de Guadalajara. Sus intereses de investigación incluyen los sistemas de búsqueda y recuperación de información, los sistemas inteligentes, la tecnología web, minería y las bases de datos.

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen