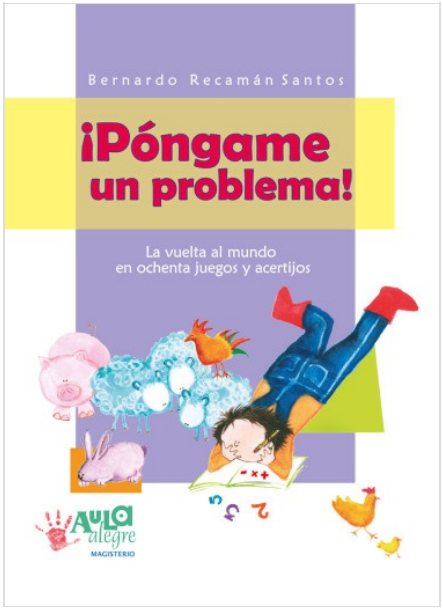
¡Póngame un problema!

La vuelta al mundo en ochenta juegos y acertijos



Autor

Bernardo Recamán Santos

Sinopsis

“Un buen acertijo matemático vale más, y aporta más a la matemática, que una docena de artículos mediocres”, escribió el inglés John Edensor Littlewood. Le faltó decir que un buen pasatiempo o un problema divertido puede ser, además, la mejor manera de acercarse a las matemáticas y perderles el miedo para siempre.Esta compilación de ochenta juegos y acertijos matemáticos, muchos propios del compilador o de sus colaboradores, otros de creadores contemporáneos de distintas esquinas del mundo, y otros más, variaciones sobre temas clásicos, está dedicada a todos aquellos estudiantes, profesores y aficionados, que saben que la matemática, como dijera Bertrand Russell, “posee no sólo verdad sino belleza suprema, una belleza fría y austera, como la de una escultura”. Elementales algunos, misteriosos otros, enrevesados unos pocos, todos, sin embargo, pueden entenderse, resolverse y disfrutarse sin más herramientas que las que suministra la matemática escolar.

IBD

Año de publicación: 2024

Presentación: Libro

Tamaño: 22 x 16 cm

Número de páginas del contenido principal: 138 Páginas

ISBN13: 9789582008772

$47.555 ARS

BR

Sobre el autor

Bernardo Recamán Santos

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen