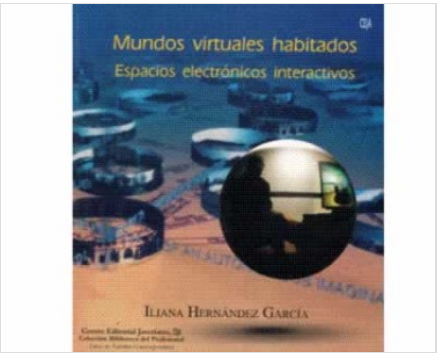
Mundos virtuales habitados: Espacios electrónicos interactivos



Autor

Iliana Hernández García

Sinopsis

Cómo las imágenes propuestas por la arquitectura moderna y contemporánea se nutren y transforman con las imágenes en movimiento que nos ofrecen el cine, el video y especialmente las imágenes electrónicas interactivas y los procesos de computación. La pregunta se plantea en términos de cambio: ¿hay una transformación de la arquitectura como disciplina tanto desde el punto de vista de la concepción del espacio, como desde los instrumentos de elaboración de esos espacios, ¿los nuevos medios tecnológicos indagan por la habitabilidad Se responde que estos medios ofrecen la oportunidad para experimentar el espacio de otra manera (con la relación entre arquitectura y cuerpo mediada por la interactividad en espacios electrónicos) hacia una expansión de los límites de la arquitectura como espacio euclidiano.

Impreso

Año de publicación: 2002

Presentación: Libro

Tamaño: 21.5 x 24 cm

Número absoluto de páginas: 178 Páginas

ISBN13: 9789586835459

$25.000 COP

IH

Sobre el autor

Iliana Hernández García

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen