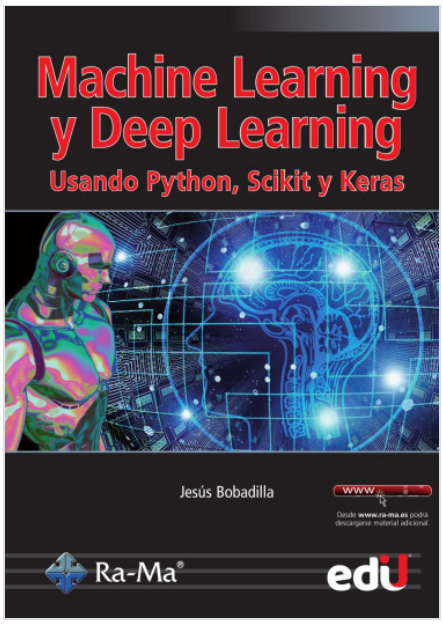
Machine Learning y Deep Learning

Usando python, scikit y keras

Autor
Jesús Bobadilla

Sinopsis

El objetivo del machine learning es que los sistemas informáticos sean capaces de aprender a partir de los datos, emulando de esta manera las capacidades humanas. El Aprendizaje Profundo (Deep Learning) es el área más prometedora del machine learning. Los modernos sistemas de reconocimiento facial, conducción automática, chatbots, comportamiento de los videojuegos, etc. se llevan a cabo haciendo uso de técnicas de deep learning. En este libro se explican los conceptos más relevantes tanto de machine learning como de deep learning. Ambos bloques se pueden abordar de manera independiente y en cualquier orden. Se aportan multitud de ejemplos programados en Python y explicados desde cero, con gráficos representativos. También se hace uso de las bibliotecas Scikit y Keras. Cualquier lector con conocimientos de programación podrá entender los conceptos y los ejemplos que se exponen en el libro: Regresión Clasificación Clustering Reducción de Dimensionalidad Redes Neuronales Redes Convolucionales (Convolutional Neural Networks) Enriquecimiento de datos (Data Augmentation) Generadores de Datos Aprendizaje por Transferencia (Transfer Learning) Autoencoders Visualización de capas ocultas Aprendizaje Generativo (Generative Learning)



IBD

Año de publicación: 2021

Presentación: Tapa blanda o Bolsillo

Tamaño: 24 x 17 cm

Número de páginas del contenido principal: 294 Páginas

ISBN13: 9789587921458

JB

Sobre el autor

Jesús Bobadilla

Palabras clave

Informática; Ingeniería de computadores