Juegos para estimular las inteligencias múltiples

Autor

Celso Antunes

Sinopsis

Todas las personas poseemos diversas formas de inteligencia que pueden aumentar si se estimulan mediante medios eficaces, aplicados con coherencia y sin excesos, en las distintas fases de la vida. En este libro, Celso Antunes propone más de 300 juegos o propuestas de estímulos para trabajar las inteligencias: lingüística, lógico-matemática, espacial, musical, cinestésica-corporal, naturalista, pictórica y personal. Es una obra destinada a profesores desde Educación Infantil a Secundaria, estudiantes del Magisterio y Pedagogía, psicólogos y psicopedagogos, directores y administradores escolares, orientadores educativos y pedagógicos, padres y profesionales en Recursos Humanos.

CA

Sobre el autor

Celso Antunes



IBD

Año de publicación: 2012

Presentación: Tapa blanda o Bolsillo

Tamaño: 24 x 17 cm

Número de páginas del contenido principal: 210 Páginas

ISBN13: 9788427714106

Palabras clave

Educación; Estimulación; Enseñanza; Inteligencias múltiples

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen