Juegos para el aprendizaje motor

Autor

Dienstmann Ronald

Sinopsis

Juegos para el aprendizaje motor ofrece una teoría del aprendizaje motor seguido por juegos y actividades de desarrollo motor construidos sobre esa teoría. El libro combina la teoría del esquema del aprendizaje de las habilidades motrices de Schmidt (1975), el aprendizaje cooperativo y la investigación del cerebro sobre las emociones y el aprendizaje con un enfoque unificado para la enseñanza de la educación física. Este enfoque ayuda a los niños a desarrollar habilidades fundamentales de movimiento a través de juegos activos e incluyentes que crean un ambiente social y emocional constructivo para el aprendizaje apropiado. Este libro ofrece una gran variedad de soluciones rápidas; usted puede abrir una página, elegir un juego y tener una lección exitosa para ofrecer a sus estudiantes. Más importante, sin embargo, juegos para el aprendizaje motor explica la base teórica de este enfoque de enseñanza para ayudarle a desarrollar sus propias lecciones y juegos.



IBD

Año de publicación: 2016

Presentación: Tapa blanda o Bolsillo

Tamaño: 24 x 17 cm

Número de páginas del contenido principal: 246 Páginas

ISBN13: 9789588952017

DR

Sobre el autor

Dienstmann Ronald

Palabras clave

Deporte