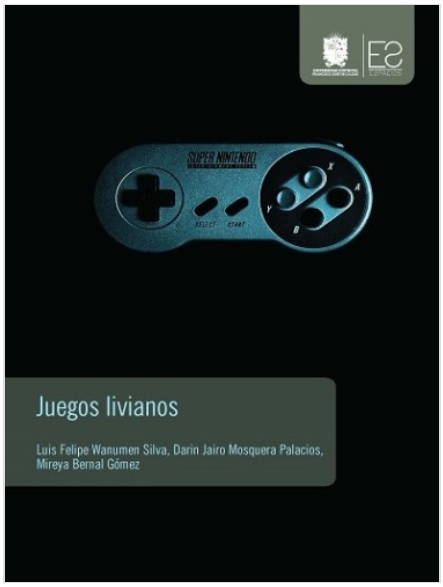
Juegos livianos

Autores

Luis Felipe Wanumen Silva, Darín Jairo Mosquera Palacios, Mireya Bernal Gómez



Sinopsis

El presente libro tiene tres intenciones que motivaron su desarrollo: la primera es académica, entregarle a los profesores de las áreas de programación de sistemas un contenido distinto e innovador, que acerque la programación a los estudiantes, y qué mejor que a través de la construcción de juegos. La segunda intención es comercial, en este sentido damos a los lectores las bases para que puedan construir pequeños y útiles juegos, con el objetivo de que sean desarrollados, publicados y que incluso en el proceso puedan ganar dinero con su comercialización. La última motivación es investigativa, este libro pretende mostrar que los juegos desarrollados a través de estas arquitecturas pueden ser migrados en un futuro a aplicaciones móviles, dado el poco consumo de recursos. En cualquiera de las tres motivaciones descritas anteriormente, el lector podrá ver la utilidad del libro, y es que en verdad aquí se evidencia que los juegos no son una tecnología al alcance exclusivo de los grandes genios de la informática, sino que pueden ser ideados y desarrollados por usuarios con pocos conocimientos en programación. Con esto, el libro Juegos livianos también se convierte en un material útil en el ámbito de la educación media, pues otorga los conocimientos mínimos para que desde el bachillerato se desarrollen esas habilidades de programación en los estudiantes adolescentes, además de motivarlos para que en un futuro se inclinen por el estudio de ingenierías relacionadas con las tecnologías de la información y las telecomunicaciones.

Impreso

Año de publicación: 2021

Presentación: Tapa blanda o Bolsillo

Tamaño: 24 x 17 cm

Número de páginas del contenido principal: 123 Páginas

ISBN13: 9789587872934

$30.000 COP

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen

LW

Sobre el autor

Luis Felipe Wanumen Silva

DM

Darín Jairo Mosquera Palacios

MB

Mireya Bernal Gómez

E-Book

Año de publicación: 2021

Presentación: EPUB (Digital: descarga)

Tamaño: 2114258 Bytes

Número de páginas de la versión impresa: 128 Páginas

Número de páginas con contenido: 128 Páginas

ISBN13: 9789587874525

$24.000 COP

IBD

Año de publicación: 2021

Presentación: Libro

Tamaño: 24 cm

Número de páginas del contenido principal: 123 Páginas

ISBN13: 9789587872934

$44.158 ARS

IBD

Año de publicación: 2021

Presentación: Libro

Tamaño: 24 cm

Número de páginas del contenido principal: 123 Páginas

ISBN13: 9789587872934

$37.609 ARS

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen



Palabras clave

Programación; Sistemas; Innovador; Juegos livianos

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen