Juego como transformador social, El

Autores

Mauricio Rangel Jiménez, Blanca Estela López Pérez, Edgar Meritano Corrales

Sinopsis

El juego como transformador social explora el poder del juego-y especialmente del juego de rol- como herramienta cultural, educativa y de cambio social. Coordinado por Mauricio Rangel Jiménez, Blanca Estela López Pérez y Edgar Meritano Corrales, este libro reúne nueve artículos que abordan desde una perspectiva multidisciplinaria temas como la identidad, la narrativa, la inclusión y el aprendizaje lúdico.Entre los textos destacan reflexiones sobre la dificultad de definir el juego de rol en tiempos de modernidad líquida, la performatividad del lenguaje en el juego, su uso como experiencia de aprendizaje vivencial, propuestas para fomentar la inclusión queer en los videojuegos y estrategias pedagógicas entre otros temas diversos.A través de enfoques que cruzan la filosofía, la pedagogía, los estudios culturales y los medios digitales, los autores de este libro delinean un complejo y dinámico mapa sobre el lugar que ocupa el juego en la cultura contemporánea. Más que una simple forma de entretenimiento, el juego se revela aquí como un espacio de experimentación, creación de sentido y reflexión colectiva. Este libro invita a estudiantes, docentes, investigadores y entusiastas del juego a repensar su papel como fenómeno social transformador.



Impreso

Año de publicación: 2025

Presentación: Libro

Tamaño: 21 x 14 x 2 cm

Número de páginas del contenido principal: 326 Páginas

ISBN13: 9786072834798

$150 MXN

MR

Sobre el autor

Mauricio Rangel Jiménez

Palabras clave

Juegos de rol; Lenguaje performativo; Videojuegos-inclusión; Twicht.tv; Juegos de rol-identidad

BL

Blanca Estela López Pérez

EM

Edgar Meritano Corrales

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen