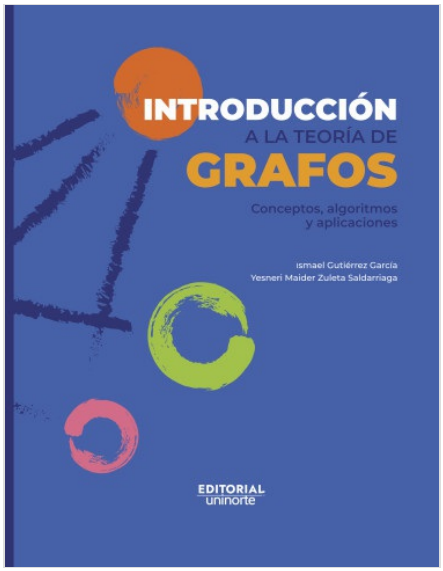
Introducción a la teoría de grafos: conceptos, algoritmos y aplicaciones



Autores

Ismael Gutiérrez García, Yesneri Maider Zuleta Saldarriaga

Sinopsis

La teoría de grafos o teoría de gráficas es considerada una de las ramas más importantes de las matemáticas modernas. Tiene muchas aplicaciones, ya que es posible utilizar grafos para resolver problemas en diversas áreas. En este libro se dan a conocer definiciones y nociones básicas, se definen formalmente los diferentes tipos de grafos, se desarrolla el tema de representación matricial, se clasifican los distintos tipos de paseos, se introduce la idea de conexidad, se presentan algunas definiciones y resultados alrededor de los grafos eulerianos y hamiltonianos, así como los conceptos de emparejamiento y cubrimiento en un grafo, y se explica un tipo especial de grafo denominado árbol. Cada capítulo cuenta con ejemplos y una sección de ejercicios.



Sobre el autor

Ismael Gutiérrez García

Ismael Gutierrez Garcia es Licenciado en Matemáticas y Física de la Universidad del Atlántico, Magíster en Matemáticas de la Universidad del Valle y Doctor en Ciencias Naturales de la Universidad Johannes Gutenberg de Mainz.

Escanea para ver en línea

E-Book

Año de publicación: 2024

Presentación: PDF (Digital: descarga y online)

Número absoluto de páginas: 164 Páginas

ISBN13: 9789587896312

$25.000 COP

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen

Profesor titular de la universidad del Norte. Posee una amplia experiencia como docente Universitario y además ha liderado proyectos de Investigación en el área de matemáticas discretas y sus aplicaciones, concretamente en teoría clásica de códigos y en códigos de subespacios.



Yesneri Maider Zuleta Saldarriaga

Matemática Magister en Matemática



Palabras clave

Teoría de grafos; Coloración de grafos; árboles teoría de grafos

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen