Internet de las cosas

Teoría y práctica

Autores

Armando Román Gallardo, José Román Herrera Morales, Sara Sandoval Carrillo

Sinopsis

En esta obra se abordan aspectos relacionados con el hardware y software que hacen posible el Internet de las cosas, desde sus componentes, conectividad, protocolo, plataformas y aprendizaje automático que lo potencian, incluyendo ejercicios prácticos que permitirán al lector realizar implementaciones de IoT. Si bien hace poco más de 20 años se empleó el término Internet de las cosas por primera vez, hoy en día, esta tecnología está presente en muchas actividades diarias y en ámbitos tan diversos como la escuela, el hogar, la industria, el transporte, entre otros. La posibilidad de conectar una gran cantidad de dispositivos entre sí, permite obtener información relativamente de todo lo que nos rodea. Si, además, se cuenta con la suficiente capacidad de almacenamiento y procesamiento, así como con técnicas analíticas y estadísticas convenientes; resulta entendible cómo se puede potenciar el cuidado de la salud, mejorar las cadenas de suministro y producción, proteger el medio ambiente, desarrollar vehículos autónomos, robots que apoyen en tareas domésticas o semáforos para evitar embotellamientos. Sin embargo, el avance de esta tecnología también impone retos, entre ellos la seguridad de la información, las limitaciones de conectividad y velocidad, la estandarización o la sostenibilidad.



E-Book

Año de publicación: 2023

Presentación: PDF (Digital: descarga y online)

Número de páginas del contenido principal: 235 Páginas

ISBN13: 9786078814442

Palabras clave

Iot; Internet; Hardware; Software; Plataformas; Dispositivos; Información

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen



Sobre el autor

Armando Román Gallardo

Profesor-investigador de tiempo completo en la Facultad de Telemática de la Universidad de Colima.

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen

Su formación académica reside en la Ingeniería en Sistemas Computacionales y la Maestría en Ciencias Computacionales por la Universidad de Colima; y el Doctorado en Educación por la Universidad de Baja California. Sus intereses de investigación se centran en los procesos de desarrollo de software.



José Román Herrera Morales

Profesor-Investigador de tiempo completo en la Facultad de Telemática de la Universidad de Colima. Cursó la carrera de Ingeniería en Comunicaciones y Electrónica, y la Maestría en Ciencias, área Telemática, por la Universidad de Colima. Realizó su Doctorado en Tecnologías de la Información en la Universidad de Guadalajara. Sus intereses de investigación incluyen los sistemas de búsqueda y recuperación de información, los sistemas inteligentes, la tecnología web, minería y las bases de datos.



Sara Sandoval Carrillo

Profesora-investigadora de tiempo completo en la Facultad de Telemática de la Universidad de Colima. Su formación académica reside en la Ingeniería en Telemática y la Maestría en Telemática por la Universidad de Colima. Sus intereses de investigación se basan en el desarrollo de software dirigido por modelos y las tecnologías de la información.

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen