Instituciones internacionales

La gobernabilidad mundial en perspectiva

Autor
Patricia Martínez Coral

Sinopsis

Determinar, en productos editoriales multimedia, los aspectos funcionales, incluyendo la interactividad, partiendo de la definición de un diseño previo. Identificar los aspectos funcionales de un producto editorial multimedia a partir de un diseño previo en que aparecen definidos. Desarrollar productos editoriales multimedia, según especificaciones de funcionalidad dadas, haciendo uso de herramientas de autor. Desarrollar productos editoriales multimedia de funcionalidad definida, mediante el uso de lenguajes de marcado, de presentación y de guiones. Ebook ajustado al certificado de profesionalidad de Desarrollo de productos editoriales multimedia: ARG293_3, UC0937_3, MF0937_3, UF1586 CONTENIDOS Elementos de funcionalidad y de interactividad en productos editoriales multimedia Introducción. Interpretación de los elementos que conforman los diseños previos. Principales elementos en la presentación de la información. Otros elementos. Aspectos funcionales definidos en los bocetos: Elementos de interactividad de las diferentes pantallas. Desarrollo de la interactividad en productos multimedia mediante herramientas de autor Introducción. Utilización de diferentes herramientas de autor existentes: Desarrollo de la interactividad en productos multimedia mediante lenguajes de marcado, de presentación y de guiones Introducción.



Impreso

Año de publicación: 2012

Presentación: Libro de tacto blando (Libro)

Número de páginas del contenido principal: 190 Páginas

ISBN13: 9789586487900

$60.000 COP

E-Book

Año de publicación: 2012

Presentación: PDF (Digital: online)

Número de páginas orientativo de un producto digital: 190 Páginas

ISBN13: 9789586489201

$29.900 COP

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen

Utilización de diferentes herramientas de marcado, de presentación o de guiones existentes. Uso y manejo de herramientas informáticas para generación de productos editoriales multimedia Introducción. Estilos de presentación. Transformación de documentos. Lenguajes de guiones de interacción. Lenguajes de interacción gráfica y de servidor. Montaje del producto editorial multimedia Introducción. Montaje del producto.

PM

Sobre el autor

Patricia Martínez Coral



Palabras clave

Relaciones internacionales; Instituciones internacionales; Seguridad colectiva; Sistema económico internacional; Administración internacional; Orden mundial; Interdependencia; Política global

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen