UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE CIUDAD JUÁREZ

Gamificar la diversidad

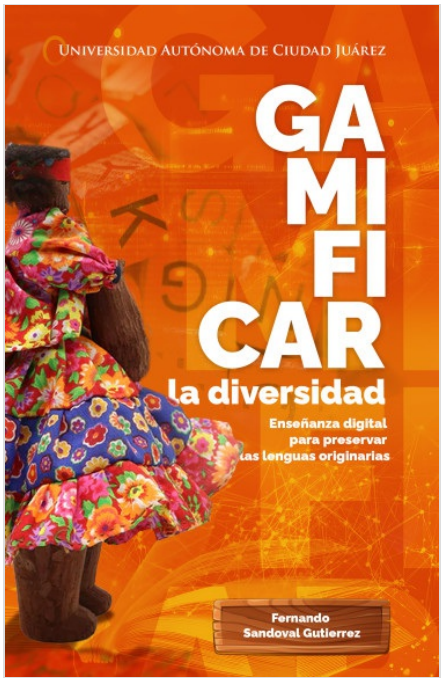
Enseñanza digital para preservar las lenguas originarias

Autor

Fernando Sandoval Gutierrez

Sinopsis

Es una obra que analiza, desde un enfoque interdisciplinario, el potencial de la ludificación y de las tecnologías digitales como estrategias pedagógicas para la preservación y revitalización de lenguas indígenas —en particular el rarámuri— en contextos marcados por desigualdad social y colonialismo educativo. A partir de un marco teórico sobre educación intercultural, gamificación y justicia lingüística, el libro documenta el diseño, implementación y evaluación del proyecto Mapu tamu rarámuri ra'íchabo, desarrollado por la Universidad Autónoma de Ciudad Juárez en colaboración con comunidades rarámuri de Chihuahua, destacando la importancia de la pertinencia cultural y la sostenibilidad ética y financiera de las iniciativas. La obra sostiene una postura clara: la tecnología no es neutra ni suficiente por sí misma, pero, cuando se articula con narrativas culturales propias y acceso tecnológico contextualizado, puede convertirse en un medio eficaz para reducir desigualdades educativas y abrir posibilidades reales de continuidad lingüística en la era digital.



E-Book

Año de publicación: 2026

Presentación: PDF (Digital: descarga y online)

Total de páginas numeradas: 100 Páginas

ISBN13: 9786075205816

FS

Sobre el autor

Fernando Sandoval Gutierrez

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen



Palabras clave

Gamificación; Educación intercultural; Lenguas indígenas; Rarámuri; Tecnologías digitales; Justicia lingüística; Desigualdad educativa; Revitalización lingüística; Pedagogía; Educación intercultural bilingüe

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen