Fundamentos de programación competitiva

Autor

Héctor Arturo Flórez Fernández

Sinopsis

Fundamentos de programación competitiva expone una gran cantidad de soluciones a problemas presentados en la plataforma CodeForces, las cuales fueron desarrolladas en los lenguajes de programación C++, Java y Python. Cada problema ha sido analizado para permitir un completo entendimiento y llegar a una solución óptima. De igual forma, estos problemas se escogieron con base en su facilidad de lectura, tema y nivel de dificultad.Adicionalmente, se ofrece al lector una exposición clara y suficiente de los conceptos básicos de programación los cuales permiten adquirir las habilidades necesarias para el análisis y desarrollo de algoritmos. Por lo tanto, se exponen los conceptos fundamentales de los lenguajes de programación C++, Java y Python, y los conceptos de complejidad algorítmica, análisis y desarrollo de algoritmos en los temas de cadenas de caracteres, ordenamiento, combinatoria y teoría de números. El libro está dirigido a profesores y estudiantes interesados en entrenamientos de programación competitiva, ideal para prepararse para maratones de programación. Está especialmente enfocado en estudiantes de ingeniería de sistemas, quienes suelen estar más familiarizados con estas actividades, pero también es relevante para cualquier estudiante de ingeniería y ciencias básicas interesado en los temas cubiertos por el libro.



Impreso

Año de publicación: 2024

Presentación: Libro de tacto blando (Libro)

Tamaño: 24 x 17 cm

Número absoluto de páginas: 260 Páginas

ISBN13: 978[illegible]

$20 USD

E-Book

Año de publicación: 2024

Presentación: PDF (Digital: online)

Número absoluto de páginas: 260 Páginas

ISBN13: 978[illegible]

$17 USD

HF

Sobre el autor

Héctor Arturo Flórez Fernández

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen

E-Book

Año de publicación: 2024

Presentación: EPUB (Digital: online)

Número absoluto de páginas: 260 Páginas

ISBN13: 978[illegible]

$17 USD

IBD

Año de publicación: 2024

Presentación: Libro de tacto blando (Libro)

Tamaño: 24 x 17 cm

Número de páginas del contenido principal: 260 Páginas

ISBN13: 9789585082854



Palabras clave

Programación informática – concursos; Lenguajes de programación; C++; Java; Phyton; Plataforma codeforces; Algoritmos computacionales; Programación competitiva – entrenamiento

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen