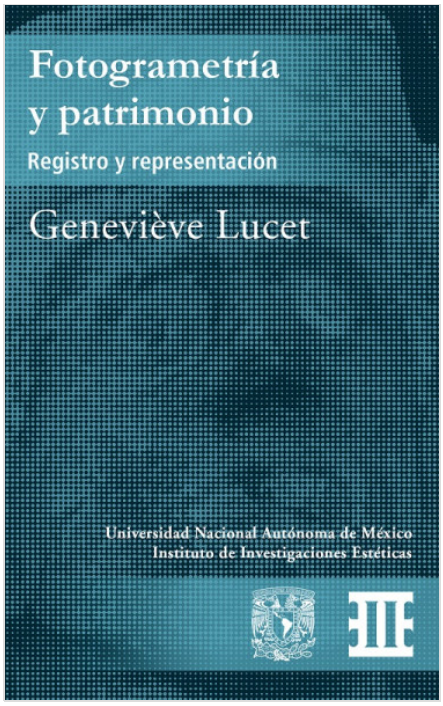
Fotogrametría y patrimonio

Registro y representación

Autor
Geneviève Lucet

Sinopsis

La fotogrametría es una técnica que permite definir forma, dimensión y ubicación de un objeto o superficie mediante la fotografía, soluciona el problema de obtener una representación exacta y precisa de un cuerpo tridimensional a partir de una imagen bidimensional de éste. Desde su invención en el siglo XIX, se ha empleado en topografía, cartografía y arqueología, entre otras disciplinas. Con la evolución de la tecnología digital, esta técnica ha resultado una de las más eficientes y accesibles en costo y manejo. En este libro, Geneviève Lucet describe cómo incorporó la fotogrametría en el levantamiento de sitios arqueológicos para estudiar su arquitectura. Al combinar esta técnica con otros recursos de cómputo gráfico (estación total, escáner 3D, dron), se mejoraron los tiempos de trabajo consiguiéndose una captura de la información más pronta y exacta. Su texto está dirigido a profesionales no especializados en tecnologías y se enfoca en enseñar de una manera sencilla y clara el uso de técnicas digitales para la captura y representación de sitios arqueológicos, su arquitectura, objetos y obras de arte.



E-Book

Año de publicación: 2017

Presentación: EPUB (Digital: descarga y online)

ISBN13: 9786070298165

GL

Sobre el autor

Geneviève Lucet

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen