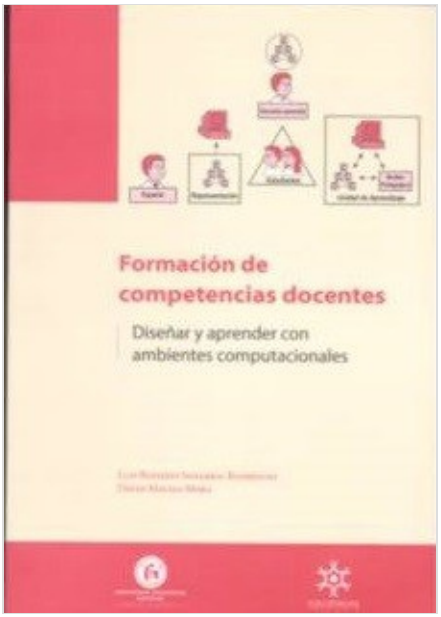
Formación de competencias docentes. Diseñar y aprender con ambientes computacionales

Autor

Luis Bayardo Sanabria Rodríguez

Sinopsis

Este libro muestra los resultados de investigar la incorporación de la pedagogía computacional en la formación de competencias cognitivas en los estudiantes de licenciatura a través de la utilización de software en la práctica docente. Nuestro intento por aplicar estas teorías al proyecto de formación de competencias introduce los modelos conceptuales de los individuos, explícitos en ambientes computacionales, para formar modelos mentales en otros que están en un proceso de aprendizaje y que luego se evidencian en nuevos modelos conceptuales a partir de modelos de representación. Nuestro intento por aplicar estas teorías al proyecto de formación de competencias introduce los modelos conceptuales de los individuos, explícitos en ambientes computacionales, para formar modelos mentales en otros que están en un proceso de aprendizaje y que luego se evidencian en nuevos modelos conceptuales a partir de modelos de representación.



Impreso

Año de publicación: 2006

Presentación: Tapa blanda o Bolsillo

Tamaño: 23.5 x 16.5 cm

Número de páginas del contenido principal: 144 Páginas

ISBN13: 9789588226644

$22.000 COP

LS

Sobre el autor

Luis Bayardo Sanabria Rodríguez

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen