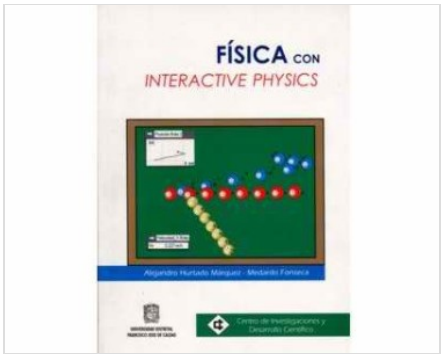
Física con Interactive Physics

Autor

Alejandro Hurtado Márquez



Sinopsis

El libro constituye un acercamiento a una propuesta de trabajo en el aula, en los procesos de enseñanza aprendizaje de la Física. La utilización del software de simulación Interactive Physics, la obtención de espacios y ambientes didácticos informáticos y el papel fundamental del maestro como orientador del proceso educativo repercuten directamente en los procesos de aprendizaje de los estudiantes. El trabajo no pretende ser ni un libro de texto de Física ni un manual para el profesor o el estudiante. Los problemas propuestos y resueltos en forma teórica y simulada han sido validados con los estudiantes en los cursos de Sistemas Computacionales que imparten, en los que la manipulación del software ha permitido descubrir algunos trucos que facilitan la implementación de las simulaciones. El trabajo no pretende ser ni un libro de texto de Física ni un manual para el profesor o el estudiante. Los problemas propuestos y resueltos en forma teórica y simulada han sido validados con los estudiantes en los cursos de Sistemas Computacionales que imparten, en los que la manipulación del software ha permitido descubrir algunos trucos que facilitan la implementación de las simulaciones.

Impreso

Año de publicación: 2002

Presentación: Tapa blanda o Bolsillo

Tamaño: 24 x 17 cm

Número absoluto de páginas: 128 Páginas

ISBN13: 9789588175356

$12.000 COP

Palabras clave

Física; Interactive physics; Simulación; Enseñanza; Aprendizaje; Aula

AH

Sobre el autor

Alejandro Hurtado Márquez

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen