Diseño Cognitivo e Interacción

Sistematización de experiencias con adultos mayores

Autor
Claudia Isabel Rojas Rodríguez

Sinopsis

Diseño cognitivo e interacción. Sistematización de experiencias con adultos mayores, es un libro que registra a través de la descripción de los elementos fundantes del método científico, los elementos centrales resultado de la sistematización de algunas experiencias investigativas de la autora, en las que describir la interacción entre el mundo tecnológico y las personas mayores, constituyó el objetivo de intervención. El reto común entre las investigaciones sistematizadas, consistió en favorecer la intersección entre las teorías de la comunicación, la interacción y el diseño cognitivo desde la perspectiva ergonómica. Su contenido, propone la hibridación entre los métodos participativos de las ciencias sociales y los enfoques de investigación de las áreas creativas, como camino para dilucidar criterios de orden objetivo y subjetivo, factibles de generalizar a manera de categorías y formulaciones teóricas útiles al oficio de diseñar en favor de la calidad de los procesos interactivos de cualquier población.



Impreso

Año de publicación: 2024

Presentación: Tamaño A5-Henkei (Tapa blanda o Bolsillo)

Tamaño: 21 x 14 x 0.6 cm

Número de páginas del contenido principal: 128 Páginas

ISBN13: 9789586608725

$30.000 COP

CR

Sobre el autor

Claudia Isabel Rojas Rodríguez

Diseñadora Industrial, Especialista en salud ocupacional y ergonomía, Magíster en Educación y Doctora en Diseño y Creación.

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen

Investigador Senior ante el ministerio de Ciencia y Tecnología de Colombia Minciencias. Fundadora de la Escuela de Diseño Industrial de la Universidad Pedagógica y Tecnológica de Colombia UPTC.

E-Book

Año de publicación: 2024

Presentación: EPUB (Digital (suministrado electrónicamente))

Tamaño: 4689 Kilobytes (KB)

Número de páginas del contenido principal: 128 Páginas

ISBN13: 9789586608732

$22.900 COP



Palabras clave

Diseño cognitivo; Interacción; Experiencia; Adultos mayores; Aprendizaje; Investigación

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen