Creatividad y entornos virtuales de aprendizaje

Autor

Sonia Cristina Gamboa Sarmiento



Sinopsis

El texto presenta alternativas de la didáctica en la condición posmoderna, es decir, en un mundo de la vida tecnológicamente sedimentado. Presenta algunas posturas teóricas alrededor de la creatividad como habilidad cognitiva necesaria para la resolución de problemas, y el desarrollo de herramientas informáticas virtuales como dispositivos que permiten implementar estrategias para el desarrollo de la creatividad.

SG

Sobre el autor

Sonia Cristina Gamboa Sarmiento

Impreso

Año de publicación: 2004

Presentación: Tapa blanda o Bolsillo

Tamaño: 24 x 17 cm

Número absoluto de páginas: 155 Páginas

ISBN13: 9588226244

$15.000 COP

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen