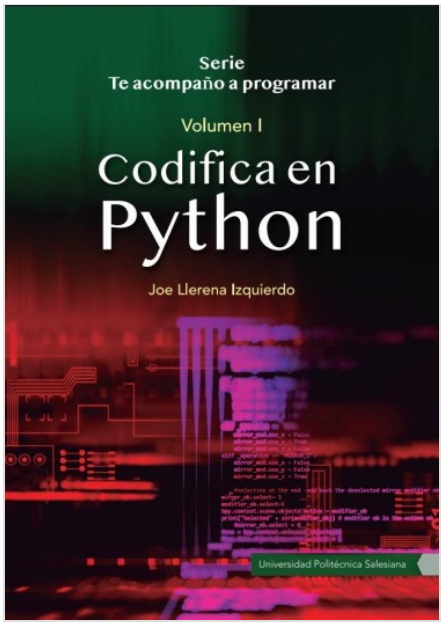
Codifica en Python

Volumen I

Autor
Joe Frand Llerena Izquierdo



Sinopsis

Codifica en Python es el primero de una serie de libros que tiene como propósito enseñar Programación a los jóvenes de los primeros ciclos de estudios universitarios o a quienes se inician en el mundo de la programación. Más de 100 ejercicios con sus respectivas respuestas enfocados en el análisis, diseño y desarrollo de una solución mediante el uso de este lenguaje, son parte de este volumen. Los ejercicios desarrollados por el autor en su calidad de profesor en carreras de ingenierías, han sido escogidos por su importancia en el aprendizaje de la programación a partir de la experiencia con los estudiantes. Al mismo tiempo, aspira a despertar la motivación por la aplicación de lógica algorítmica en problemas comunes que pueden ser resueltos de forma sencilla, abriendo las puertas para alternativas de solución; como fundamento de la ciencia de los datos, de la información, del conocimiento, de la inteligencia artificial, etc. Una herramienta útil también para el profesor, tanto para la preparación como para el desarrollo de clases.



Sobre el autor

Joe Frand Llerena Izquierdo

Joe Frand Llerena Izquierdo (Guayaquil - Ecuador, 1975).

Impreso

Año de publicación: 2020

Presentación: Trade paperback (EE.UU) (Tapa blanda o Bolsillo)

Tamaño: 30 x 21 x 1 cm

Número de páginas del contenido principal: 132 Páginas

ISBN13: 978[illegible]

$27 USD

E-Book

Presentación: Digital: descarga y online

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen

Guayaquil - Ecuador), es Ingeniero en Computación de la Escuela Superior Politécnica del Litoral y cuenta con una Maestría en Sistemas de Información Gerencial. También cuenta con una Maestría en Administración de Empresas y una Maestría en Ciencias de la Educación de la Universidad Politécnica Salesiana. Desde 1995 se ha dedicado a la docencia en instituciones de educación media y superior, y actualmente es profesor de la Universidad Politécnica Salesiana en Ecuador. Es investigador de la sede Guayaquil, en la Carrera de Ingeniería en Computación. Es miembro de la Sección Ecuador del IEEE Región 9 desde el 2008. Junto a los jóvenes de las carreras de ingeniería, ha participado en la creación de la Rama Estudiantil IEEE de la sede Guayaquil en la Universidad Politécnica Salesiana en el 2009. Es miembro de la IEEE Computer Society y miembro de la IEEE Education Society. Fue coordinador de Actividades Estudiantiles Universitarias (SAC) de la Sección IEEE R9 Ecuador de 2010 a 2012. Desde 2014, coordina el Grupo de Investigación en Enseñanza y Aprendizaje de Ciencias de la Ingeniería (GIEACI) de la Universidad Politécnica Salesiana en Guayaquil, Ecuador. Desde 2019, pertenece al Grupo de Innovación Educativa sobre Tecnologías de la Información y la Comunicación en el proceso de enseñanza-aprendizaje Gie-Ticea. En 2023, alcanzó el rango honorario de Miembro Senior, otorgado por los Miembros Profesionales del IEEE en reconocimiento a su excelencia técnica y profesional.



Palabras clave

Programación, diagramas de flujo, softwares; Programación; Python; Introducción; Jóvenes universitarios; Aprendizaje; Código; Desarrollo de software; Informática; Lenguaje de programación

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen