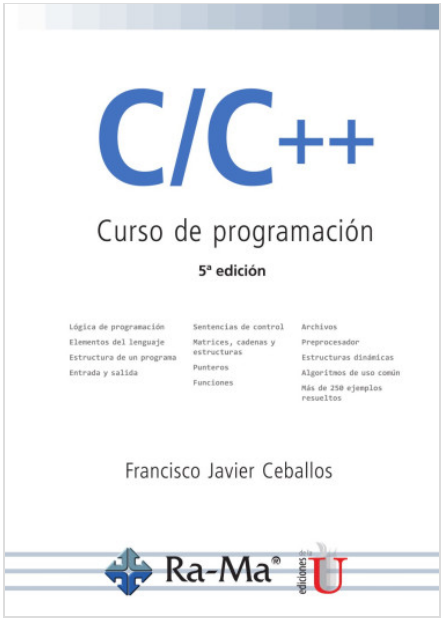
C/C++ Curso de programación

Autor

Francisco Ceballos

Sinopsis

C es uno de los lenguajes de programación más populares. Permite realizar una programación estructurada sin límite a la creatividad del programador; además, los compiladores C tienen la ventaja de producir programas reducidos y muy rápidos en su ejecución. Por ello, muchos paquetes de software están escritos en C. Puesto que C++ fue desarrollado a partir del lenguaje de programación C, con pocas excepciones incluye a C, de ahí el título de este libro. Esta parte de C incluida en C++ es conocida como C– y podría compilarse como C++ sin problemas. No obstante, cuando se utiliza C++ para lo que fue pensado, esto es, para realizar una programación orientada a objetos, los conocimientos nuevos que hay que adquirir son cuantiosos. Este libro es el primero de una colección de tres: C/C++: Curso de programación Programación orientada a objetos con C++ Enciclopedia de C++ que cubren el camino que hay que recorrer para llegar a desarrollar aplicaciones orientadas a objetos. El libro tercero incluye a los dos anteriores pero con un nuevo enfoque, ya que está basado exclusivamente en la biblioteca de C++. C/C++: Curso de programación es un libro: Totalmente actualizado al estándar ISO/IEC 9899:2011, relativo al lenguaje Cestándar (C11).



IBD

Año de publicación: 1900

Presentación: Tapa blanda o Bolsillo

Tamaño: 24 x 17 cm

Número de páginas del contenido principal: 806 Páginas

ISBN13: 9789587921267

Palabras clave

Informática; Lenguaje de programación

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen

Con ejemplos claros y sencillos, fáciles de entender, que ilustran los fundamentos dela programación C. Que le permitirá aprender lógica de programación. Que le enseñará a trabajar con estructuras estáticas y dinámicas de datos y con archivos, y a utilizar algoritmos de uso común. Con el que adquirirá unos elevados conocimientos en esta materia. Con el que aprenderá a desarrollar aplicaciones. Y con el que adquirirá la base necesaria para pasar a la programación orientada a objetos con C++. Incluye material adicional con todos los ejemplos realizados y con los URL del software necesario para que el lector pueda reproducirlos durante el estudio.



Sobre el autor

Francisco Ceballos

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen