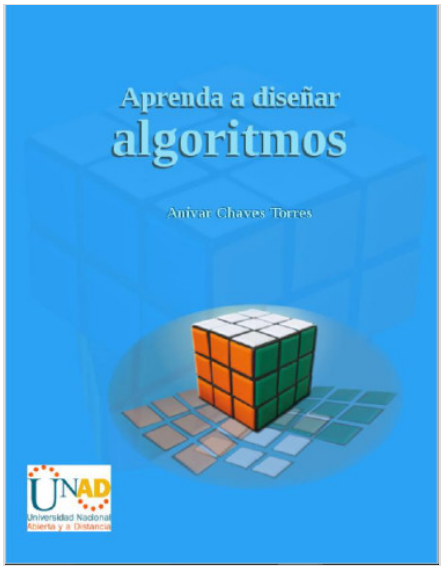
Aprenda a diseñar algoritmos

Autor

Anívar Chaves Torres

Sinopsis

Este es un libro concebido y elaborado por un profesor de programación, quien a la vez se reconoce como un estudiante permanente del tema; y por tanto, conoce muy bien las dificultades que experimentan los estudiantes para aprender fundamentos de programación y diseño de algoritmos, de igual manera que las necesidades de los profesores de contar material de referencia que incluya conceptos, ejemplos y ejercicios. Aunque los temas que se desarrollan son comunes en los libros de fundamentos de programación, aquí se presentan con un enfoque didáctico, con un lenguaje sencillo y con un nivel de detalle que cualquier persona los puede comprender, pues éste no pretende ser únicamente un documento de consulta, sino un material didáctico para el aprendizaje autónomo. Como estrategia para facilitar el aprendizaje del diseño de algoritmos se propone proceder de forma inductiva, pues un algoritmo es una solución general para problemas de un mismo tipo y sus pasos se identifican en la medida que se soluciona varios casos particulares del problema. En los ejemplos que se presenta en los capítulos se aplicará esta metodología, primero se propone valores hipotéticos para los datos del problema y se realizan los cálculos para llegar a una solución, luego se pasa a definir variables y establecer expresiones que solucionen el problema para cualquier conjunto de valores.



E-Book

Año de publicación: 2017

Presentación: PDF (Digital: descarga y online)

Número absoluto de páginas: 321 Páginas

ISBN13: 9789586516228

Palabras clave

Diseño; Algoritmos; Computación; Programación; Estructuras de datos

AC

Sobre el autor

Anívar Chaves Torres

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen