Ambientes virtuales de aprendizaje

Nuevos retos de la educación superior

Autores

Vladimir Balza Franco, Roberto Aguas Núñez, Juan Carlos Martínez Torres, Diana Carolina Martínez Torres, Marcela Callejas Porto



Sinopsis

Los beneficios de inventario que dejó la obligada modalidad de educación mediada por TIC, dominante del proceso enseñanza-aprendizaje durante la pandemia, aún se están evaluando. Esta experiencia debe motivarnos a mirar con mayor atención el fenómeno de los ambientes virtuales de aprendizaje (AVA) y los potenciales beneficios de la ludificación de ese proceso. En esta obra se exploran las posibilidades que brindan los juegos en el ámbito de la educación superior mediante la gamificación de los AVA. El lector encontrará una completa tipología y detallado análisis de los juegos serios y del rol de la ludificación como metodología de enseñanza. Se analizan las innovaciones de forma: construcción de AVA apoyada en gamificación y en nuevas tendencias como el aprendizaje basado en retos (ABR). Finalmente, se analizan innovaciones de fondo en el proceso enseñanza-aprendizaje: vigilancia tecnológica curricular mediante análisis bibliométrico para detectar tendencias emergentes en una disciplina.Este libro aborda temas de gran actualidad y trascendencia para la academia. Pretende llamar la atención de directivos y docentes de educación superior sobre las enormes posibilidades que brinda el mundo de los juegos aplicados al proceso enseñanza-aprendizaje y en cuanto a la realidad del aprendizaje virtual, una opción que llegó para quedarse.

E-Book

Año de publicación: 2022

Presentación: PDF (Digital (suministrado electrónicamente))

Tamaño: 4 Megabytes (MB)

Número absoluto de páginas: 205 Páginas

ISBN13: 9789587465174

$37.900 COP

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen

VB

Sobre el autor

Vladimir Balza Franco

RA

Roberto Aguas Núñez

JM

Juan Carlos Martínez Torres

DM

Diana Carolina Martínez Torres

E-Book

Año de publicación: 2022

Presentación: EPUB (Digital (suministrado electrónicamente))

Tamaño: 6.2 Megabytes (MB)

Número de páginas orientativo de un producto digital: 205 Páginas

ISBN13: 9789587465167

$37.900 COP



Palabras clave

Tecnologías de la comunicación y la información; Proceso de enseñanza-aprendizaje; Metodología de los juegos; Innovaciones; Prácticas pedagógicas

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen



Marcela Callejas Porto

2026 © Sistema Integrado de Metadata Estandarizada desarrollado por Hipertexto - Netizen